



Cahier d'activités
MS Semaine 1

LANGAGE



Je tourne les pages d'un livre et on me raconte une histoire tous les jours.

Je sais copier des mots en capitales :

FLEUR



HERBE



OISEAU



ARBRE



LANGAGE

J'identifie les lettres combinées

P B R D U J

en les coloriant dans les mots suivants :

DOUX

JUPE

JUS DE FRUIT

JARDIN

BULLER

PIRATE

PINTADE

DEDANS

BABILLER

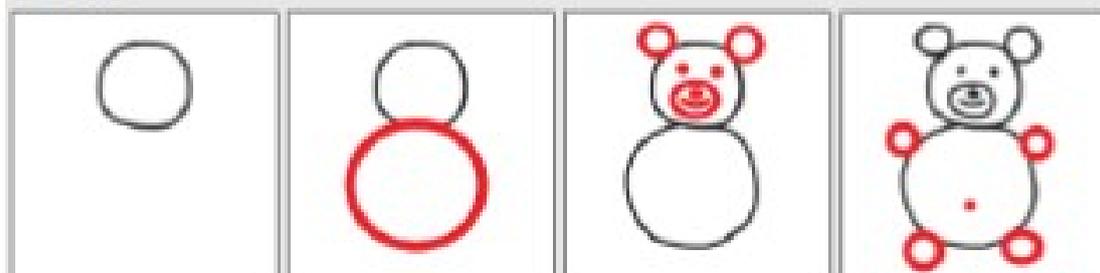
BOUGER

Puis je les forme en utilisant de la pâte à modeler.

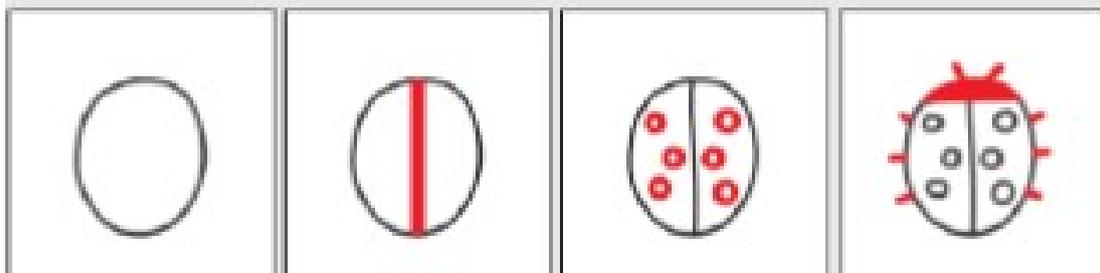
ACTIVITES ARTISTIQUES

Je dessine à l'aide d'un modèle de dessin:

L'OURS

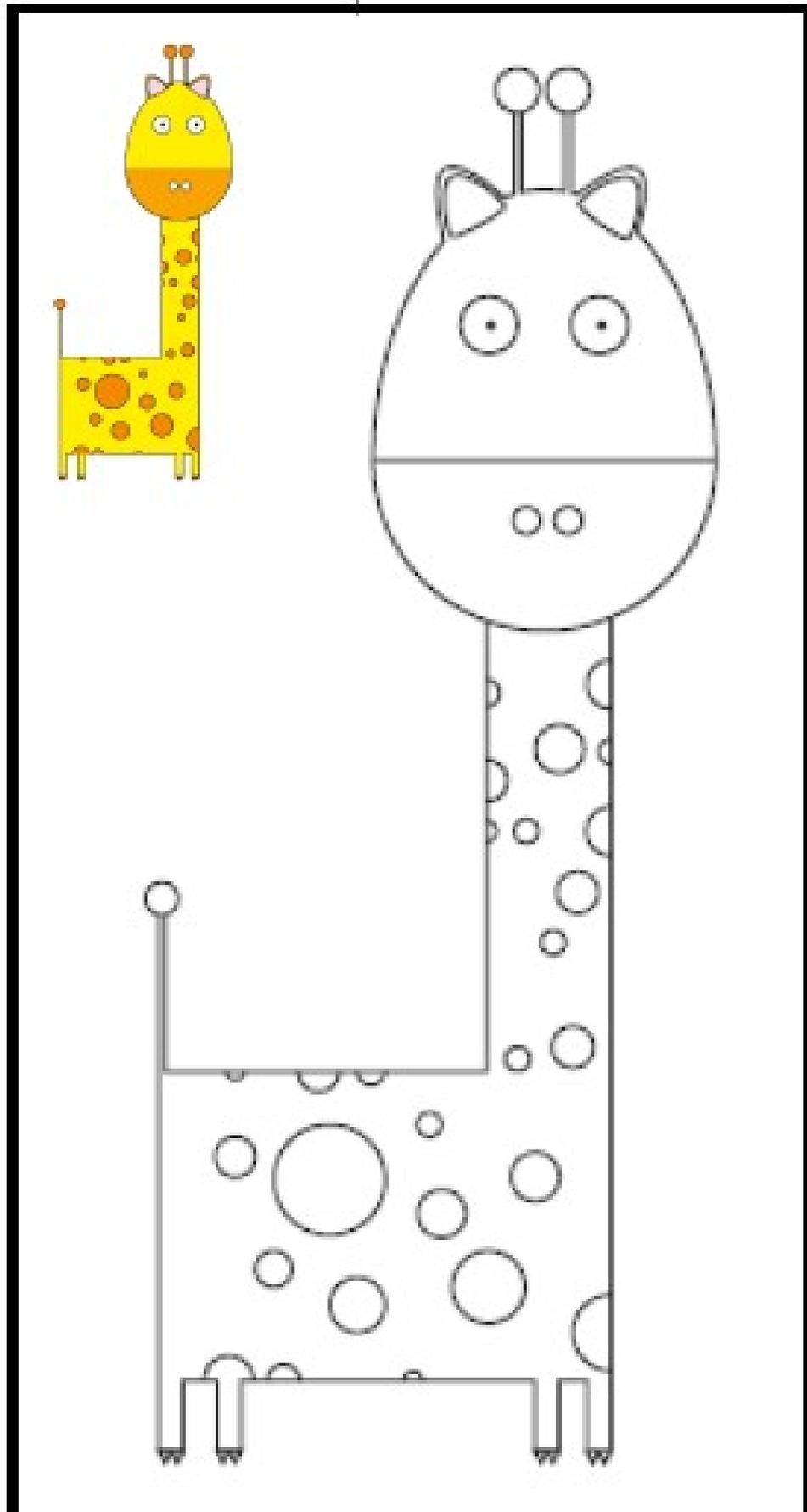


LA COCCINELLE



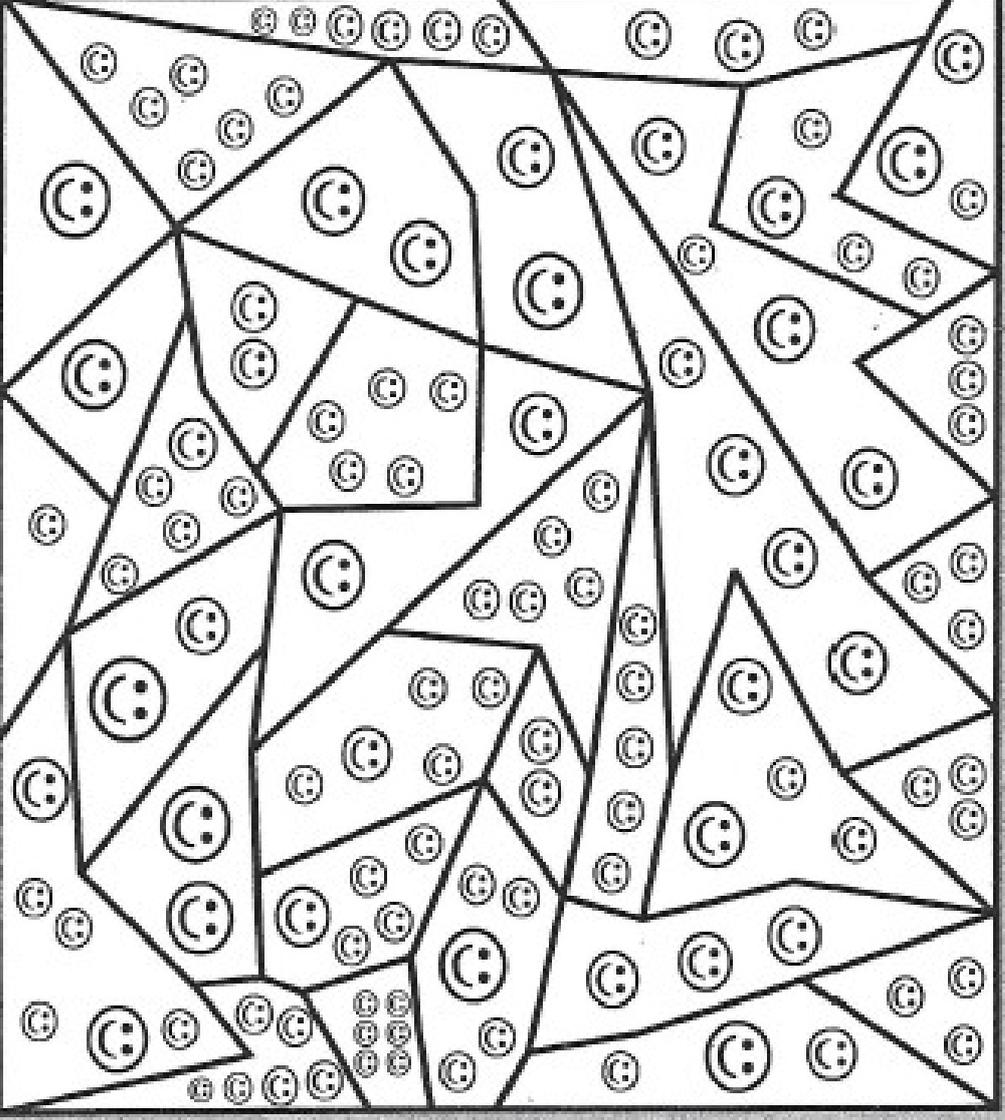
ACTIVITES ARTISTIQUES

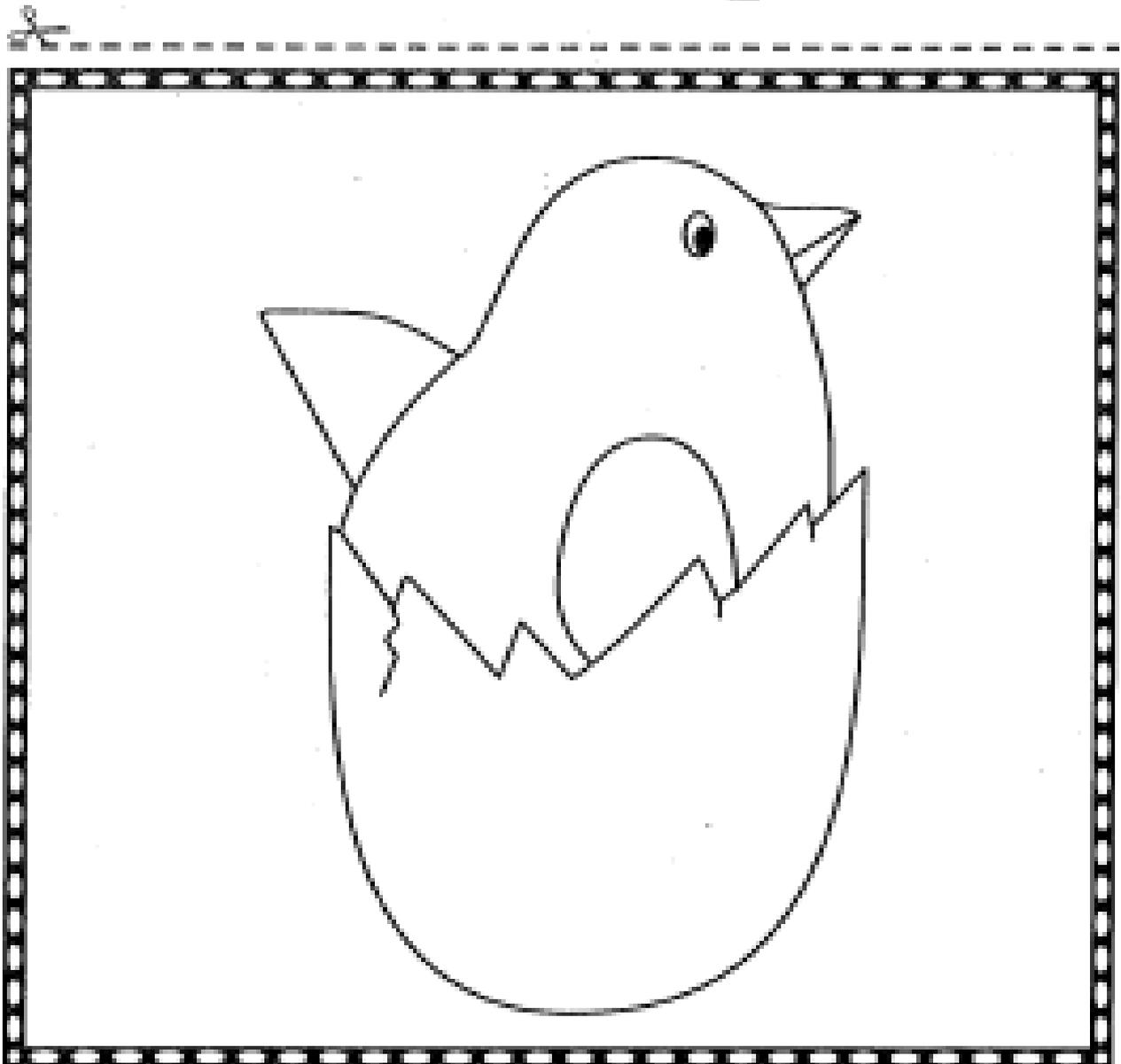
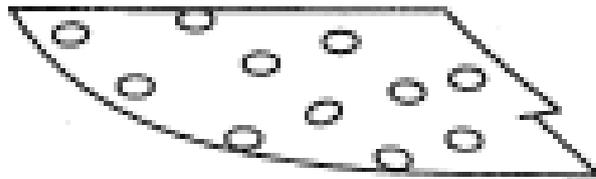
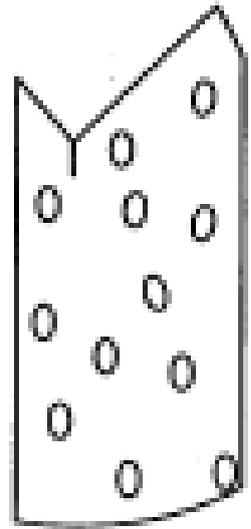
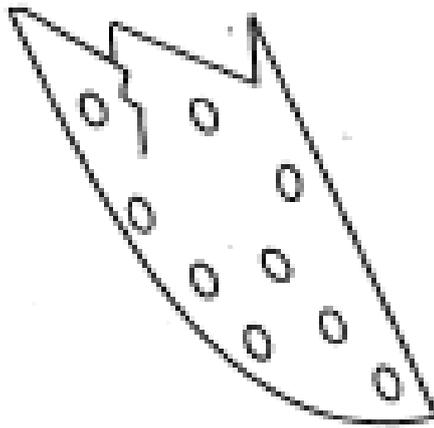
Je colorie en respectant un modèle :



ACTIVITES ARTISTIQUES

Je colorie en respectant un code :

Combien y a-t-il de têtes dans chaque case?	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10									
1 																			
2 																			
3 																			
4 																			
5 																			
6 																			
COLORIAGE MAGIQUE 	avec aide 																		
lent 										normal 									
rapide 										Erreurs 									
																			

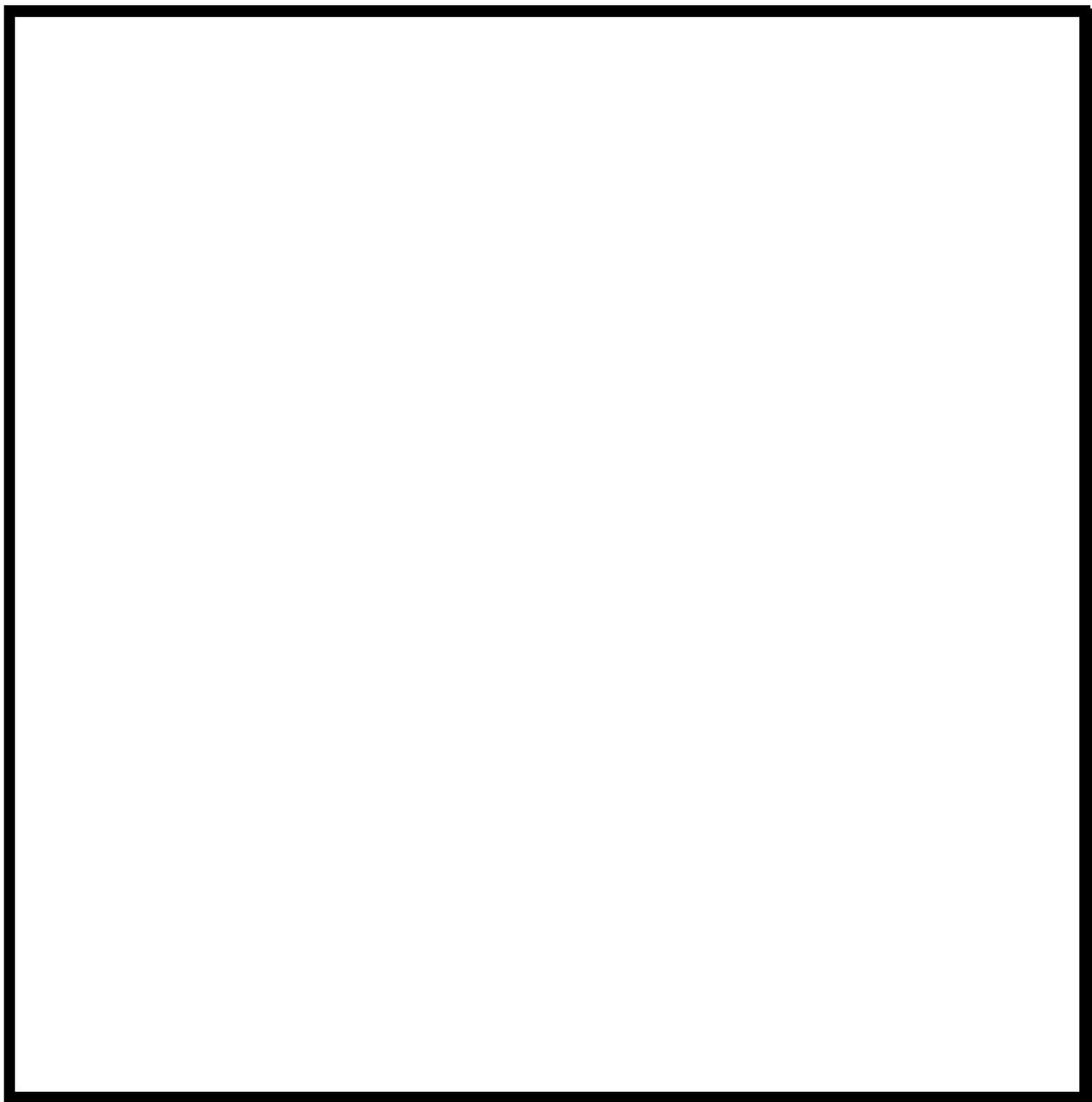


Je colorie , je découpe et j'assemble sur une autre feuille.

ACTIVITES MATHÉMATIQUES

Je joue au memory pour associer deux collections (annexe 1).

Je pave une surface en collant les carrés colorés (annexe 2) que j'aurai d'abord découpé en suivant les lignes.



ACTIVITES MATHÉMATIQUES

Je colorie autant de jetons qu'il y a de cercles sur le serpent.



Tous les jours, je fais une partie d'un des jeux de société traditionnels suivants: Dominos, Bataille fermée avec les cartes de 1 à 6, Petits chevaux, Jeu de l'oie. Si je les possède, je joue à des jeux travaillant les nombres (Halli Galli, mémoire) et les formes (tangram).

MOTRICITE FINE

Je sais pincer avec une pince à épiler



Matériel :

- Une pince à épiler.
- Des graines type haricots secs ou pois chiches.
- Un bac à glaçons vide.
- Une assiette.

Je fais passer les graines de l'assiette au bac à glaçons en utilisant la pince à épiler.

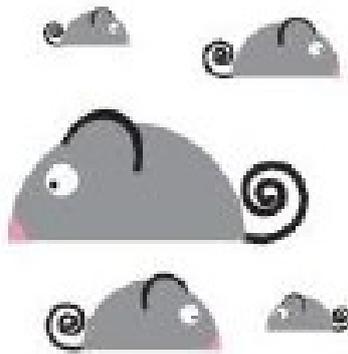
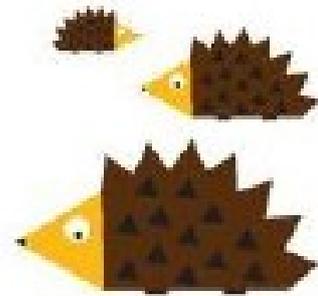
EXPLORER LE MONDE

Je trace un parcours en suivant un code.

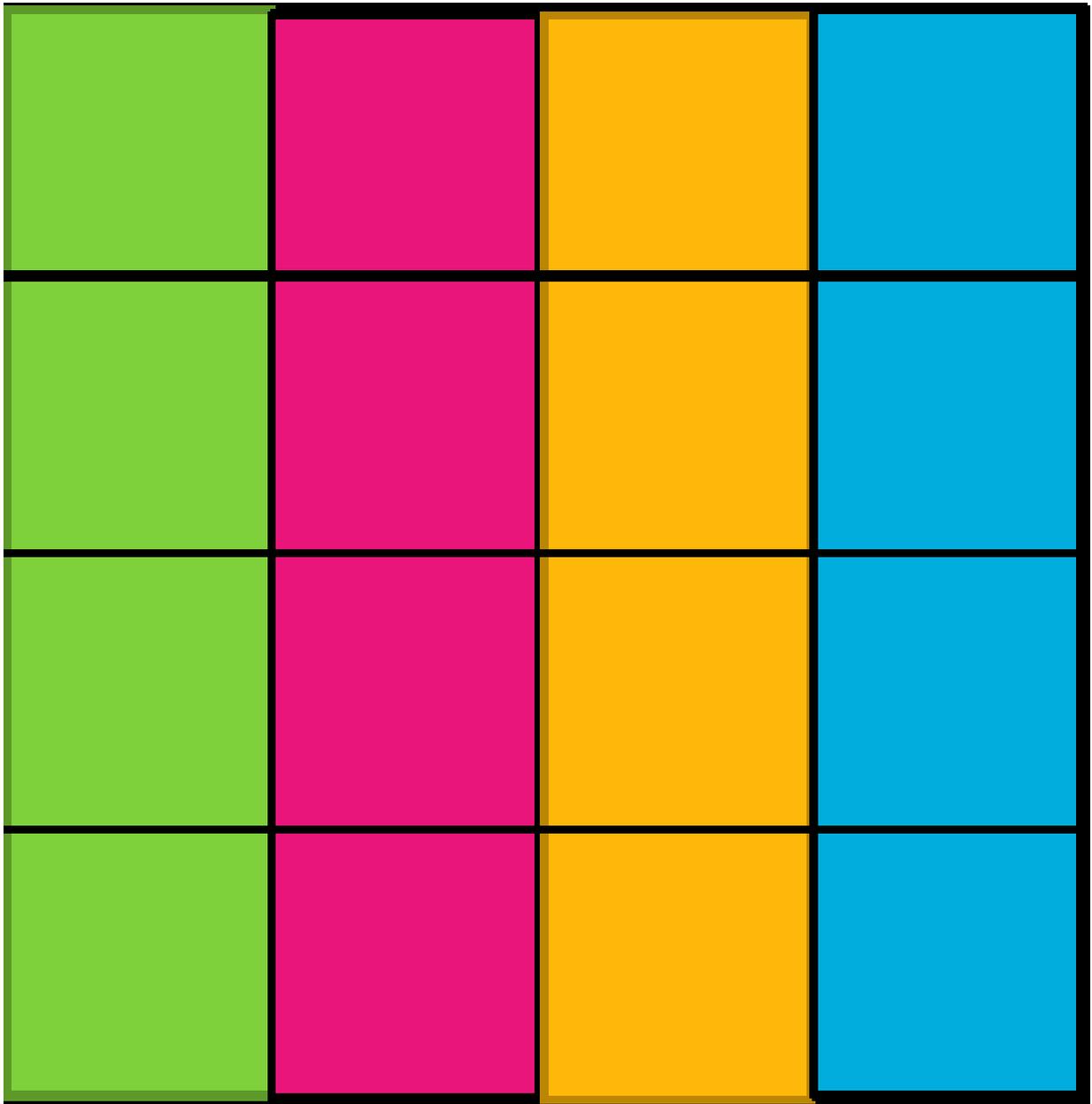


ANNEXE 1

A imprimer en A4.



ANNEXE 2



A imprimer en mode multiple : 2
pages par feuille.

ou découper dans des feuilles colorées si vous en avez.